**Creando mi primer videojuego**

# **Capítulo 1**

## Introducción al desarrollo de videojuegos

### **Vidéo**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimr0?&autoplay=true&crosstime=509>

## Introducción al motor de juegos Unity

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfol0?&autoplay=true&crosstime=809>

## Game Design I – El Game Abstract Document

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimrg?&autoplay=true&crosstime=579>

### **Recomendaciones/Notas**

Material de apoyo:

plantillaGameAbstractDocument.docx

## Introducción a la programación en C#

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimt0?&autoplay=true&crosstime=1001>

### **Recomendaciones/Notas**

Material de apoyo:

IMCCalculator.cs

Solucion reto: Calculadora\_IMC.pdf

## Programación I – Creando al Player

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfokg?&autoplay=true&crosstime=1700>

### **Recomendaciones/Notas**

Material de apoyo:

PlayerMovementScript+Sprites.rar

## Programación II – Monedas y plataformas

### **Vidéo**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaims0?&autoplay=true&crosstime=1839>

## Programación III – La cámara

### **Vidéo**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfok0?&autoplay=true&crosstime=1229>

## Programación IV – Añadiendo Enemigos

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfom0?&autoplay=true&crosstime=2116>

## Programacion V – El Game Manager

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimu0?&autoplay=true&crosstime=1759>

### **Recomendaciones/Notas**

Material de apoyo:

Solucion al resto (Poisoned\_Cherry.pdf)

## Arte I – Animaciones 2D

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimug?&autoplay=true&crosstime=2390>

### **Recomendaciones/Notas**

Material de apoyo:

Solucion al resto (Animaciones\_monedas\_y\_enemigos.pdf)

## Arte II – Usando Timemaps

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimsg?&autoplay=true&crosstime=1436>

## El sonido en los videojuegos

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfolg?&autoplay=true&crosstime=984>

### **Recomendaciones/Notas**

Material de apoyo:

Sound\_Assets\_Package.rar

## Level Design – Modos de juego

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfomg?&autoplay=true&crosstime=2195>

## Menus y UI

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grtm4u06v67aaimtg?&autoplay=true&crosstime=2230>

## Puliendo el juego – Crear Ejecutable

### **Video**

<https://platform.thinkific.com/videoproxy/v1/play/bp1grti894no2mlcfon0?&autoplay=true&crosstime=177>